

# Commandes DOS

CLS :	Efface l'écran
DIR :	Affiche les fichiers et répertoires
CD :	Change de répertoire
MD :	Créer un répertoire
RD :	Supprime un répertoire vide
COPY :	Copier des fichiers
DOSKEY :	Mémorise les commandes tapées précédemment
F7 :	Permet d'afficher la liste des commandes précédemment tapée
F9 :	Permet de choisir n'importe qu'elle ligne par un numéro défini
DEL :	Permet de supprimer 1 ou plusieurs fichiers
DELTREE :	Efface l'arborescence
MOVE :	Permet de déplacer un fichier (syntaxe identique a COPY )
DISKCOPY :	Permet une copie de disquette à disquette. / V en plus permet une vérification
FORMAT :	Permet de formater un disque dur ou une disquette.
TIME :	Permet de Modifier l'heure
DATE :	Permet de modifier la date
REN :	Permet de renommer un fichier et son extension.
INSER :	Permet de ne pas effacer et de modifier ainsi une ligne de commande
SUPPR :	Supprime le caractère sur le curseur
LABEL :	Permet de donner un nom de label à un lecteur
VOL :	Permet d'afficher mais ne permet en aucun cas une modification .
XCOPY :	Permet de copier un répertoire (avec son contenu )
	Les commandes /S et /E à la suite du répertoire de destination permettent de copier les sous répertoires vides et non vides
ECHO OFF	Permet de ne pas afficher les lignes de commandes au démarrage d u DOS .
ECHO ON	Réactive l'affichage des lignes de commandes .

**Flèche haut ou bas :** permet de rappeler une ligne de commande précédemment tapée

**/ ?** Permet d'appeler l'aide du dos après n'importe quelle commande ex : c:\> dir/ ?  
**/ s** Permet pour une recherche notamment d'appeler tous les répertoires et sous répertoires / **p** Page par page      / **w** En colonne

## Caractères génériques :

- \*. = (nom de fichier . )      \*.\* = ( nom de fichier . extension )
- \* = remplace n'importe quel groupe de caractères
- ? = remplace n'importe quel caractère
- . = est le séparatif entre le nom du fichier et l'extension.

## Automatisation des tâches :

EDIT : logiciel de création de fichier texte permettant de créer , modifier , enregistrer Un fichier texte.

Pour un fichier .bat de commande tapez « pause » entre chaque ligne et le l'ordinateur vous demanderas de confirmer chaque ligne de commande.

Pour sauter une ligne . se placer sur la ligne précédente et appuyer sur Entrée

Pour enlever une ligne . se placer sur la ligne suivante et appuyer sur la touche « Retour »

**.Bat** Extension de commande par lots signifiant en anglais Batch

(Obligatoires) Commandes	(Obligatoires ou Optionnelles) Paramètres	(Optionnel) Options
<b>DIR</b>	<b>C:\ Essai</b>	<b>/ S / W</b>
FORMAT	A:	/ Q

( \ ) antislash permet de donner les chemins ex c:\> chemin\chemin2

( / ) Slash Permet d'appeler un commutateur ex dir/p

Sous MSDOS on ne peut pas dépasser le nombre de 8 Caractères

Ex : c:\program files ne peut être dans ce cas reconnu par le dos

Mais celui ci le reconnaîtra grâce à un symbole ( ~ )

C:\program files deviendra donc c:\progra~1

Il faudra le taper comme cela sous dos pour que celui ci le reconnaisse.

## Commandes :

PATH :

Chemin

PATH = c:\windows ; c:\windows\command ( path par défaut )

**Conclusion :** On ne peut appeler un programme que depuis le répertoire  
Dans lequel il se trouve

**Sauf si le répertoire est défini dans le PATH**

Le PATH est un chemin de répertoire ( chemins séparés par des ; )

Dans lesquels le DOS va automatiquement chercher les programmes appelés .

Syntaxe pour modifier le PATH

PATH=C:\Chemin1 ; Chemin2 ; C:\chemin3 .....

## Syntaxe pour connaître le PATH actuel

PATH

**EX : C : \ > PATH = C : \GESTION**

Le programme trouvera tous les fichiers exécutables de C: \gestion de n'importe quel endroit du disque.

Ex : C : \ gestion\demarre.bat nous pouvons appeler ce fichier de a : \ > demarre.bat ou  
C:\windows> demarre.bat ou de tout autre endroit .

Le PATH permet de rechercher ce fichier et de l'appeler à partir , dans ce cas de C:\ Gestion

Dans l'editeur nous pouvons rentre un petit programme pour modifier le path

Ex : pour lancer qb.exe de n'importe quel endroit et n'importe quel lecteur il suffit de faire un petit programme qui permettra a partir d'un executable bat de lancer ce programme qui se trouve dans le répertoire basic

Ex on veut créer un executable demarre.bat

C:\> edit demarre.bat ( ouvre l'editeur et crée le fichier )

Dans l'editeur nous rentrons les données suivantes :

@echo off

PATH=C:\ BASIC

( quitter et enregistrer ensuite dans le DOS taper dans c: C:\ > demarre.bat ensuite taper PATH faites entrer et vous verrez C:\ PATH=C:\ BASIC

TYPE :

Permet de visualiser le contenu d'un fichier  
( pas de modification possible )

Ex : TYPE demande.txt

Redirection **DIR >**: Changer le périphérique de sortie par défaut ( Ecran)

Ex : C:\ > DIR > toto.txt (résultat du DIR redirigé dans le fichier toto.txt )

C:\ > EDIT toto.txt

## Commandes Internes et Commandes externes du DOS

**Commandes Internes** : Ce sont les commandes contenues dans l'interpréteur de commande **COMMAND.COM**

Ligne de commande : D:\W98\COMMAND.COM

**Command.com** permet de lancer le DOS (fichier de démarrage )

Les Commandes internes sont chargées en mémoire (RAM )lors du démarrage du DOS. Dans C:\Windows

Chargement rapide lors de l'appel d'une commande interne.

EX de commandes internes CD ; MD ; COPY ; PATH ;etc .....

**Commandes Externes** : Ce sont les commandes faisant appel à un fichier spécifique (extension COM ou EXE ) Ex : **EDIT.COM**

Les Commandes Externes sont dans le répertoire

C:\ Windows\Command

EX : **DOSKEY.COM ; DISKCOPY.COM ; FORMAT.COM.  
XCOPY.EXE ; MOVE.EXE ; DELTREE. EXE**

Vérifier la date et l'heure des commandes Externes

Vérifier la taille en octet

**⚡** : Si le contenu d'un fichier EXE ou COM est modifié son fonctionnement sera corrompu (ou pourra l'être).

Pour obtenir la liste des commandes Externes COM dans un fichier :

Ex :C :\Windows \command> **DIR \*.COM> EXTCOM.TXT  
DIR \*.EXE > EXTEXE.TXT**

### Priorité :

- 1) Commandes Chargées en mémoire (commandes internes )
- 2) Fichiers. D'extension. **Exe**
- 3) Fichiers. D'extension **Com**
- 4) Fichiers. D'extension **Bat**

**⚡** : Pour les fichiers ou commandes portant le même nom

Pour lancer un fichier exécutable ( **exe ; com ; ou bat** ) il suffit de taper son nom **sans l'extension** ; sauf s'il existe par exemple un **exe** et un **bat** portant le même nom auquel cas il faut spécifier l'extension pour lancer le fichier **Bat**.

## Attribut de fichier :

C'est un ( ou plusieurs ) marqueur ( caractère ) associé à un fichier .

### 4 Attributs possibles

1) Attribut Archive	A ( Archive )
2) Attribut caché	H (hidden )
3) Attribut lecture seule	R ( read )
4) Attribut systeme	S ( systeme )

Par défaut un fichier possède l'attribut **A** ( archive )  
( cet attribut est utilisé par les logiciels de sauvegarde )

**ATTRIB :** Commande qui affiche les attributs des fichiers

**MORE :** Commande qui permet de visualiser page par page

Ex : C:\Windows > ATTRIB | MORE ( | se fait avec Alt Gr + 6 )

Cette commande permet de visualiser des fichiers avec leurs attributs ou de modifier les attributs des fichiers. Ex C:\> ATTRIB BOOTLOG.PRV A H

C:\DIR BOOTLOG.PRV

( fichier introuvable car c'est un fichier caché )

Les Fichiers Cachés ( H ) Ou systeme ( S ) ne sont pas visibles avec l'instruction DIR

Les fichiers en Lecture seule ( R ) ne peuvent pas être modifiés mais seulement consultés

Modification des Attributs d'un fichier :

Ex : pour affecter l'attribut ( H ) caché

**ATTRIB +H Nom du fichier**

Pour supprimer l'attribut ( H ) caché

**ATTRIB -H Nom du Fichier**

## De façon générale :

**ATTRIB +/-R +/-S +/-H +/-A Fichier ou chemin complet fichier**

Exemple : Créer un fichier BAT

Copier tous les fichiers d'extension TTF du répertoire D : \W98\FONTS commençant par la lettre A ou C sur le répertoire polices que vous allez créer DANS C: .

Affecté aux fichiers précédemment copiés les attributs lecture seule et fichier caché

Et faire afficher les fichiers précédemment copiés

@ Echo off

CLS

C:

CD\

MD polices

COPY D:\W98\FONTS\A\*.ttf C:\POLICES

COPY D:\W98\FONTS\C\*.ttf C:\POLICES

CD\

ATTRIB -A +R +H C:\POLICES\\*.ttf

ATTRIB C:\POLICES\\*.ttf ou ( DIR / A RH )

ATTRIBUT

**KEYB :** Commande externe fichier Keyb.com

Permet la définition du clavier

**Syntaxe :**

KEYB ( code du pays ) , , C:\windows\command\Keyboard.sys

KEYB ( code du pays ) , , Chemin d'Accès \ Keyboard.sys

FR =Français

US = Américain

GR= Germanique

UK = Anglais ( united kingdom )

Keyboard.sys est le fichier contenant les informations relatives au type du clavier choisi

C:\Windows\Command est le chemin d'accès au fichier Keyboard.sys

**SYS :** Permet de copier les fichiers systeme du dos

( sur un lecteur A ,C ..... ) (4 Fichiers )

**SYNTAXE :**

C:\>SYS A: copie les 4 fichiers systemes sur A :

A:\> SYS C:

Une disquette contenant les 4 fichiers systeme est dite

**BOOTABLE :** on peut demarrer le PC sur la disquette

**COMMAND.COM :** interpreteur de commandes DOS

Ce fichier contient toutes les commandes internes du DOS

**IO.SYS :** Ce fichier contient les instructions permettant de gerer

Le clavier et l' écran .

I = input = entrée

O = output = Sortie

**MSDOS.SYS :** Ce fichier contient les instructions permettant

l'accès aux lecteurs , aux répertoires , et aux fichiers.

**DRVSPACE.BIN :** Ce fichier ( facultatif ) permet la

compression et la decompression d'un disque ou d'une disquette

Une disquette contenant seulement les 4 fichiers système est utilisable pour le démarrage du PC mais vous aurez par défaut :

- Clavier US
- La souris n'est pas géré
- Les commandes externes ne sont pas reconnues.

**AUTOEXEC.BAT :** c'est un fichier BAT dont les commandes sont automatiquement

Exécutées au démarrage

## Pour rendre la disquette bootable et performante

- un [Autoexec.bat](#) ( que vous créer sous **A :** )
- gestion du clavier ( [keyb.com](#) ; [keyboard.sys](#) )
- gestion de la souris ( [mouse.com](#) ou [mouse . exe](#) )
- gestion du CD ROM

Dans l'Autoexec.bat nous écrivons un **PATH= C:\windows\Command** ( permet de chercher les commandes externes) pour cela vous devez créer sur **A :** un [autoexec.bat](#) en se servant de la commande [Edit](#) mais d'abord il faut rentrer les commandes suivantes dans la disquette **Sys a:** ( [command.com](#) ; [io.sys](#) ; [msdos.sys](#) ; [drvspace.bin](#) ) ou **format a:/s** ( pour formater la disquette et écrire les fichiers systèmes

[Keyb.com](#)

[Keyboard.sys](#)

[Mouse.com](#)

Exemple (écrire dans l'autoexec.bat )

**A:\>edit autoexec.bat**

**A:**

[Keyb fr](#)

[Mouse.com](#)

[Path=c:\windows\command](#)

**C:**

[CD\](#)

[doskey](#)

## Les Systèmes d'exploitations :

[Windows 3.1x + Dos 6.22](#)

Interface graphique + système d'exploitation

[Windows 9x](#)

Système d'exploitation à part entière

Sous Windows 9x 2 Modes sont possibles pour l'Accès au DOS

1) [Fenêtre MS DOS](#) ( Menu démarrer / programmes /commandes DOS )

2) [Mode MS DOS](#) ( Mode réel du DOS )

Mode de compatibilité avec [DOS 6.22](#), pas de multitâche

[IO.SYS](#)

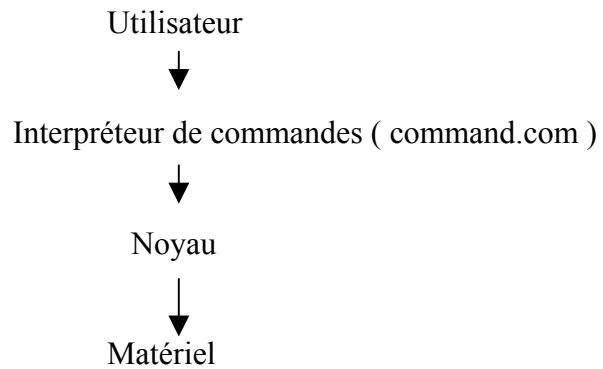
[MSDOS.SYS :](#)

Noyau du système ( communication avec le matériel )

[COMMAND.COM :](#)

Interpréteur de commandes ( contient les commandes internes et interprète les commandes entrées par l'utilisateur)

Architecture Système :



Rôle de l'interpréteur de commandes : analyser et tenter d'exécuter les commandes entrées au clavier

3 cas possibles lors de l'interprétation de la commande par l'interpréteur **Command.com**

- 1) La commande est elle interne ( contenu dans l'interpréteur lui même et donc déjà en mémoire vive ) ?
- 2) Sinon La commande est elle présente dans le répertoire courant ?
- 3) Autrement dernière recherche : est elle présente dans le ou les répertoires désignés par la variable **PATH** ?
- 4) Si non-trouvée, la commande aboutira au message d'erreur :

" Commande ou nom de fichier incorrect "

la commande **PATH** pour rajouter dans la variable **PATH** un chemin (ex didier )sans perdre tous les autres déjà déclarés, on doit simplement entrer la commande :

```
C:\> PATH=%PATH%;C:\didier
```

## 2 Façons d'accéder au DOS

- En fenêtre **MS DOS** ( après le lancement de Windows 98 ouvrir une session **DOS** taper **EXIT** pour retourner à **WINDOWS** et fermer la fenêtre **MS DOS** **ALT + TAB** permettent de revenir à windows sans quitter le **MS DOS** Cliquez pour cela sur l'icône **commandes MS DOS** Ou démarrer / programme/ commande **MS DOS** Démarrer / Exécuter et tapez dans la ligne de commande **command.com** et confirmer par **OK**

En mode **MS DOS "réel "**

- Redémarrer en mode **MS DOS**
- Ou au démarrage du PC appuyer sur la touche **F8** dès que l'écran affiche le message
- "démarrage de Windows 98" et dans le menu qui se présente choisir la ligne de commande **MS DOS** ou invite **MS DOS**



## FORMATAGE ET PARTITIONNEMENT

### - Le Partitionnement :

C'est une opération qui consiste à diviser le disque en unités logiques ( C : ; D : ; E : ; ..... )  
Chaque partition se comporte comme un disque dur .

**Utilité**- Chaque partition peut recevoir un système d'exploitation différent .

- Réduire la taille des clusters ( limiter l'espace disque perdu ).
- Problème de version du DOS ( ex le DOS 3.3 ne gère que des disques de 32 MO ).

### UTILITAIRE DE PARTITIONNEMENT

**FDISK :** Structure d'un Partitionnement :

Partition Primaire ou principale C :

Partition étendue D : ; E : ; F : etc.....  
(appelés lecteurs logiques ).

La partition primaire devra être **Activée** pour que le système présent sur cette partition soit chargé au démarrage du PC.

## Application :

Partitionnement du disque dur à l'aide de l'utilitaire FDISK du DOS 6.22

1) **BOOTER** (démarrer ) le PC sur la première disquette d'installation du dos 6.22

F3 +F3 pour quitter le programme d'installation

**A:\> FDISK**

- Supprimer les partitions existentes
- ✓ Créer une partition primaire ( PRI ) d'une taille de 500 MO
- ✓ Activer cette partition

Partition	état	Type	Nom de Volume	MO	Systeme	utilise
C: 1	A	PRI DOS		500	Inconnu	41 %

**2eme ETAPE:** Formatage ( depuis une disquette système du DOS )

**3eme ETAPE:** Installation du DOS ( Version 6.22 )

**3 disquettes d'installation**

**C:\ DOS>(Répertoire contenant les commandes externes )  
( remplace c:\windows\command )**

**HELP:** Aide du DOS 6.22

**⚡ : les modifications apportées à l'autoexec.bat ne sont prises en compte qu'au démarrage du PC**

## Prise en compte de la souris :

- Copier le gestionnaire de souris ( mouse.com ou Mouse.exe )dans le répertoire C : \ DOS >
- Rajouter la ligne de commande suivante dans l'AUTOEXEC.BAT dans C : \DOS\MOUSE.COM
- Pour faire une disquette de boot DOS 6.22 taper C : \FORMAT A : / S.

## Commandes type pour une disquette de BOOT :

### Fichiers à copier sur la disquette :

Keyb.com :	Nécessaire pour le clavier français
Keyboard.sys	
Mouse.com ou EXE	Nécessaire pour la gestion de souris
Edit.com	
Qbasic.exe	Nécessaire pour lancer la commande Edit
Edit.hlp	
Sys.com	Nécessaire pour lancer les fichiers systemes

### 2) Création un AUTOEXEC.BAT sur A :

Keyb.fr  
Mouse.com  
Doskey

### EXEMPLES DE PANNES

- PANNES	- SYMPTOMES	- REPARATION	- CAUSE
1 )	- Clavier US  Attributs H et R A l'autoexec.bat	- Copier keyb.com - dans DOS  - Enlever les Attributs - H, R de l'autoexec.bat	- Supprimer le fichier  Keyb.com
2 )	Clavier US Pas de Souris Pas de commandes externes Pas de Prompt	Remettre le PATH=C : \DOS Dans l'autoexec.bat et enlever PROMPT\$ de l'autoexec.bat	PATH=C:\ dans l'autoexec.bat PROMPT\$ en bas de L'autoexec.bat
3 )	Pas de clavier FR mais US Pas de Souris	Remettre Keyb.fr dans L'autoexec.bat Remettre Mouse.com dans L'autoexec.bat	Pas de ligne Keyb.fr Dans l'autoexec.bat Pas de ligne mouse Dans l'autoexec.bat
4)	Message au démarrage " disque non-système" veuillez remplacer et presser une touche	A:> SYS C : Remet les 4 Fichiers Sys sur C : \	Fichier IO. SYS Manquant
5 )	Clavier US Pas de souris Pas de commande externe Pas de Prompt Date et Heure Demandé à chaque démarrage	Renommer Autoexe.bat En Autoexec.bat  Renommer Key.com En Keyb.com	Fichier Autoexec.bat Renommé sans le C  Fichier Keyb.com Renommé sans le B
6 )	Message au démarrage "Attention fichier parasite"	Enlever le Doskey dans l'autoexec.bat Ou copier doskey.com dans C : \DOS	Existence d'un fichier Doskey. bat dans l'autoexec.bat
7 )	Date et Heure au démarrage Clavier US Pas de souris Pas de commandes Externes	Renommer Aut0exec.bat En autoexec.bat	Autoexec.bat renommé en Aut0exec.bat PATH=C : \ ; C:\DOS + 1 espace

## Touches de Fonction importante en cas de pannes :

**Touche F8 :** Au démarrage du PC elle permet de demander la confirmation de l'exécution de toutes les lignes de commandes que le PC ouvre

**Touche F5 :** Au démarrage cette touche permet d'ignorer les fichiers suivants

- AUTOEXECBAT
- CONFIGSYS

Séquence du Démarrage du **BIOS** ( **B**asic **I**nput **O**utput **S**ystem )

Le BIOS sert à donner les premières informations pour démarrer le PC

- 1) Chargement des routines ou programmes du **BIOS**
- 2) Chargement de **IO.SYS**
- 3) Chargement de **MSDOS.SYS**
- 4) Chargement de **DRVSPACE.BIN**
- 5) Chargement de **CONFIG.SYS**
- 6) Chargement de **COMMAND.COM**
- 7) Chargement de **AUTOEXEC.BAT**

### Remarque :

Les fichiers **Autoexec.bat** et **Config.sys** doivent obligatoirement se trouver à la racine.

### Commande FDISK :

Cette commande permet de partitionner le disque dur en une ou plusieurs partitions

### Quelques exemples de commandes MSDOS

Nom de Commande	Rôle	Interne	Externe
CHDIR ou CD	Changement de répertoire	oui	
CLS	Effacement de l'écran	oui	
COPY	copie des fichiers	oui	
DATE	Etablit ou affiche la date courante	oui	
DEL ou ERASE	Efface des fichiers	oui	
DISKCOPY	Permet de dupliquer une disquette		oui
EXIT	Permet de sortir d'un processeur de commandes	oui	
FORMAT	Permet de formater un disque ou une disquette		oui
MKDIR ou MD	Crée un nouveau répertoire	oui	
MOVE	Déplace ou renomme un répertoire ou un fichier		oui
PATH	Etablit un chemin pour les commandes Msdos	oui	
REN ou RENAME	Renomme un fichier	oui	
RMDIR ou RD	Supprime un répertoire existant	oui	
TYPE	Affiche le contenu d'un fichier	oui	
XCOPY	Copie sélectivement des groupes de fichiers		oui

